



# “DRACONICI!”

## Regolamento

“DRACONICI!”, avventura in sessione singola per PG pregenerati di 8 DV, ideata da Raistlin, Elora e Ikkyu ©2014 KOFN, ha come ambientazione Dragonlance, in particolare si svolge nella città di Solace e nel bosco di Darken durante l’Era della Disperazione.

### Regole generali

Il torneo avrà luogo il giorno Sabato 8 Novembre 2014.

Il ritrovo è alle ore 15.00 presso la birreria “Il Puledro Impennato”, piazzale Stazione, 13 – Prasco (AL).

I giocatori parteciperanno a una sessione di Dungeons & Dragons secondo le regole dell'edizione 3.5.

La durata dell'avventura è di 3 ore circa più mezz'ora iniziale per leggere la scheda.

I Personaggi sono di 8DV, predefiniti dagli organizzatori; all'interno di ciascuna squadra possono essere scelti dai giocatori. I PG verranno distribuiti al tavolo dal Dungeon Master di ogni squadra.

Al termine della sessione di gioco verranno premiati:

⚔ la **MIGLIOR SQUADRA**, in base al totale dei px realizzati dai giocatori + i px assegnati alla squadra durante il gioco (vedi *Schema di valutazione torneo*);

⚔ i **TRE MIGLIORI GIOCATORI**, sulla base della classifica px (attribuiti in base allo *Schema di valutazione del torneo*) e con premi a scalare dal 3° al 1° posto.

### Punteggio

I partecipanti verranno giudicati con il sistema dei punti esperienza (px): durante l'avventura ai vari giocatori verranno assegnati dei punti che terranno conto di diversi fattori (allineamento, interpretazione, svolgimento avventura, completamento avventura ...). Si rimanda allo *Schema di Valutazione Tornei* per maggiori dettagli.

### I premi

Sono previsti premi di partecipazione per tutti gli iscritti.

I tre migliori giocatori riceveranno 3 premi, dal valore proporzionale alla posizione in classifica, determinata sulla base dei punti esperienza.

Inoltre, verrà assegnato un premio anche alla migliore squadra, ovvero ai giocatori del tavolo che avrà totalizzato il maggior punteggio complessivo di px.

La premiazione avverrà al termine della sessione di Sabato, prevista per le ore 19.00.

### Iscrizione

È possibile iscriversi al torneo attraverso una delle seguenti modalità:

- telefonando ai numeri 3496766978 e 3285769257 (ore serali)
- scrivendo all'indirizzo e-mail [torneo@kofn.net](mailto:torneo@kofn.net)

Termine ultimo per l'iscrizione è il giorno Mercoledì 4 Novembre.

Il pagamento avverrà prima dell'inizio della sessione di gioco.

Inoltre, sono gradite iscrizioni di gruppi di quattro persone, che verranno assegnate a un tavolo senza essere divise.

Chi volesse iscriversi senza far parte di un gruppo potrà partecipare solo se si troveranno altre persone

da "abbinare" al giocatore per formare un tavolo da quattro. Tali abbinamenti verranno effettuati in base all'ordine di iscrizione e verranno, in ogni caso, comunicati tempestivamente agli interessati.



## Schema di Valutazione Tornei

### "I CAVALIERI DEL NORWOLD - KNIGHTS OF NORWOLD"

#### Valutazione Giocatore

Ogni giocatore può totalizzare fino ad un massimo di 10.000 PX, suddivisi in quattro categorie, due di tipo soggettivo e due di tipo oggettivo, al fine di ridurre la variabilità di assegnazione PX dei rispettivi Dungeon Master:

10%	Allineamento	1.000 PX
30%	Interpretazione (Classe, Razza e Background)	3.000 PX
40%	Svolgimento Avventura	4.000 PX
20%	Completamento Avventura	2.000 PX

#### 1) Allineamento

<i>Mediocre</i> (non segue minimamente l'allineamento del Personaggio)	250 PX
<i>Discreta</i> (segue solo a volte l'allineamento del personaggio)	500 PX
<i>Fedele</i> (segue quasi sempre l'allineamento del personaggio)	750 PX
<i>Perfetto</i> (segue sempre l'allineamento del personaggio anche quando può nuocere al giocatore)	1.000 PX

#### 2) Interpretazione (Classe, Razza e Background)

<i>Mediocre Interpretazione</i> (disturba il gioco e non partecipa)	500 PX
<i>Discreta Interpretazione</i> (interpretazione abulica e poco incisiva)	1.000 PX
<i>Buona Interpretazione</i> (interpretazione convincente e buona conoscenza background)	2.000 PX
<i>Ottima Interpretazione</i> (interpretazione ottima e ottima conoscenza del personaggio)	3.000 PX

#### 3) Svolgimento Avventura

Comprende i PX ottenibili nel corso dell'avventura (es. buone intuizioni, mostri o PNG sconfitti) e indicati a lato dell'avventura. Ogni azione dei PG che il master considera buona idea, ma non è stata indicata precedentemente, va considerata nell'interpretazione del personaggio (punto 2).

#### 4) Completamento avventura

50%	1.000 PX
75%	2.000 PX
90%	3.000 PX
100%	4.000 PX

Se un PG muore durante l'avventura, si assegnano a quest'ultimo i PX di completamento avventura ottenuti sino a quel momento, per difetto.

#### Valutazione Squadra

La valutazione della squadra è data dalla sommatoria dei punteggi dei giocatori cui vanno aggiunti i PX di squadra ottenuti nel corso dell'avventura.