

PERSONAGGIO

Nome OERR Livello 8

CARATTERISTICHE

Razza e CLASSE UOMO MAGO

ALLINEAMENTO N/B

DIVINITÀ FORSETI

DESCRIZIONE vedi background

Altezza: 170; peso: 67,5; taglia: media

FOR	14	2
DES	10	0
COS	10	0
INT	17	3
SAG	12	1
CAR	4	-3

♥ Punti Ferita **22**

Tiri Salvezza



Ferite subite _____

Riduzione danno _____

Giorni non letali* _____

*si recupera 1p.f. all'ora per liv.

	TOT	BASE	CAR.	MAGIA	ALTRO
REFLESSI (DES)	2	2	0	---	---
TEMPI (COS)	2	2	0	---	---
VOLONTÀ (SAG)	9	6	1	---	2

Resistenza agli incantesimi ____ %

Classe Armatura



10 - 10 +

Arma- tura	Scudo	DES	Taglia	NATUR	Altro
0	0	0	0	0	0

CA colto alla sprovvista (perdita bonus Des) **10**

CA attacchi di contatto (perdita bonus armat., scudo e natur.) **10**

Armatura -

Scudo -

Attacchi per round **2**
Velocità base **45m**

Combattimento



INIZIATIVA Des Magia Altro

0 0 0



ATTACCO BASE **4**

	TOT.	A.B.	FOR ¹ /DES ²	Taglia
AB. DISCHIA ¹	6	4	2	
AB. DISTANZA ²	4	4	0	
LOTTARE ¹	6	4	2	

ARMA	Bonus tot attacco	Danno + bonus tot	Critico	Giocata	Peso	Tipo
BASTONE FERRATO	6	1D6+2	x2	--	2 kg	C
Pugnale	6	1D4+2	19-20 x2	3 m	0,5 kg	p/τ
Balestra Leggera	4	1D8+0	19-20 x2	24 m	2 kg	p
Quadrelli (10)						



EQUIPAGGIAMENTO

Abiti da studioso	2,7 kg
Zaino	0,90 kg
Caraffa di ceramica	2,25 kg
Lanterna a lente sporgente	1,35 kg
Pennino	0 kg
Borsa componenti incantesimi	2,25 kg
Pugnale d'argento	0,45 kg
Acciarino e pietra focaia	0 kg
Torcia	0,5 kg

OGGETTI MAGICI

Anello del potere del camaleonte

CARATTERISTICHE DI CLASSE E RAZZA

TALENTI

Escludere materiali
 Estrazione rapida: azione gratuita
 Volontà di Ferro
 Scrivere pergamene
 Incantesimi silenziosi: 1 inc. no comp. verbali; liv +1

DENARO, MONETE E GIOIELLI

Monete d'oro	25	100 mon = 1 kg
Monete d'argento	10	
Monete di rame	12	

ABILITÀ

	Tot.	CARAC.	Mod. CARAC.	Gradi	Vari
Alchimia	7	INT	3	4	
Artista della fuga	0	DES	0	0	
Ascoltare	1	SAC	1	0	
Camuffare	8	CAR	-3	11	
Cavalcare	0	DES	0	0	
Cercare	11	INT	3	8	
Concentrazione	11	COS	0	11	
Conoscenze (arcane)	15	INT	3	12	
Conoscenze (rel.)	7	INT	3	4	
Conoscenze (natura)	15	INT	3	12	
Diplomazia	0	CAR	-3	3	
Equilibrio	0	DES	0	0	
Falsificare	3	INT	3	0	
Guarire	1	SAC	1	0	
Intimidire	-3	CAR	-3	0	
Intrattenere	-3	CAR	-3	0	
Muoversi silenziosam.	0	DES	0	0	
Nascondersi	0	DES	0	0	
Nuotare	2	FOR	2	0	
Osservare	10	SAC	1	9	
Percepire intenzioni	1	SAC	1	0	
Professione	1	SAC	1	0	
Raccogliere informazioni	-3	CAR	-3	0	
Raggiare	-3	CAR	-3	0	
Saltare	2	FOR	2	0	
Scalare	2	FOR	2	0	
Utilizzare corde	0	DES	0	0	
Valutare	3	INT	3	0	

Capacità di trasporto

Carico Leggero: 26,1 kg
 Carico Medio: 52,2 kg
 Carico Pesante: 78,75 kg

Linguaggi noti: Comune



Libro degli Incantesimi

Livello 0 **4** Livello 1 **5** Livello 2 **4** Livello 3 **4** Livello 4 **2** Livello 5 **1** Livello 6 **1** Livello 7 **1** Livello 8 **1** Livello 9 **1**

Conosciuti

CDemo

Conosciuti

CDemo

Livello 0 - CØ: 13

Aprire /chiudere _____
Individuazione del magico _____
Lampo _____
Lettura del magico _____
Luce _____
MDano magica _____
Resistenza _____

Livello 2 - CØ: 15

Localizza oggetto _____
Forza del Toro _____
Occulta oggetto _____
Ragnatela _____
SERRATURA ARCANa _____

Livello 4 - CØ: 17

Costrizione inferiore _____
Pelle di pietra _____
Scudo di fuoco _____
SCRUTARE _____
MDetamorfosi _____
Contagio _____

Livello 1 - CØ: 14

ARMATURA magica _____
Camuffare se stesso _____
CONTRASTARE elementi _____
Foschia occultante _____
MDani brucianti _____
Servitore inosservato _____
Sonno _____
Tocco gelido _____

Livello 3 - CØ: 16

Øestricero fantomatico _____
Sfera di invisibilità _____
Palla di fuoco _____
MDuro di vento _____
Øissolvi magic _____
Forma gassosa _____
Volare _____

