"La doppia verità"
Regolamento

"La doppia verità", avventura in due serate ideata da Astinus e da Lady Rowena, ha come ambientazione il continente di Mystara; in particolare si svolge nel Regno del Norwold, secondo il calendario dei Cavalieri del Norwold, nell'anno 1048 PI.

Regole generali

Il torneo avrà luogo i giorni Venerdì 29 Agosto e Sabato 30 Agosto, alle ore 20.30.
I giocatori parteciperanno a una sessione di Dungeons & Dragons secondo le regole dell'edizione 3.5.

Il Torneo si disputa in 2 serate:

1° serata – le squadre iscritte devono cercare di portare a termine la prima parte dell'avventura denominata *'Indizi e Verità'*.
La durata dell'avventura è di 3 ore e mezza circa, più mezz'ora iniziale per leggere la scheda ed un estratto dell'Atlante del Norwold.
I Personaggi sono di 8° livello, predefiniti dagli organizzatori; all'interno di ciascun gruppo possono essere scelti dai giocatori.

I personaggi saranno i seguenti:

- **Kael** - Monaco di Iga, nome in codice "Vento fulmineo"
- **Elisan** - Chierico di Aegyr, nome in codice "Mano di ghiaccio"
- **Regar** - Halfling Ladro, nome in codice "Morte silenziosa"
- **Elianor** - Maga di Oceansend, nome in codice "Volpe Rossa"

Al termine della sessione di gioco, verrà premiata la **MIGLIOR SQUADRA** in base al totale dei px realizzati dai giocatori + i px assegnati alla squadra durante il gioco (vedi *Schema di valutazione torneo*, disponibile sul sito www.kofn.net). Verranno inoltre indicati i quattro giocatori che affronteranno, la sera successiva, la seconda parte dell'avventura. I quattro finalisti saranno i migliori interpreti dei PG, uno per classe (miglior monaco, chierico, ladro, mago).

2° serata – la squadra composta dai quattro finalisti gioca la seconda parte dell'avventura iniziata la sera precedente, denominata *'Affinche' il velo si dischiuda'*, della durata di 4 ore circa.

I giocatori devono conservare la scheda usata precedentemente, azzerando i px totalizzati.

Al termine della serata verranno premiati tutti i finalisti con premi a scalare dal 4° al 1° posto, in base allo *Schema di valutazione del torneo*.

Punteggio

I partecipanti verranno giudicati con il sistema dei punti esperienza (px): durante l'avventura ai vari giocatori verranno assegnati dei punti che terranno conto di diversi fattori (allineamento, interpretazione, svolgimento avventura, completamento avventura ...). Si rimanda allo *Schema di Valutazione Tornei* (disponibile sul sito www.kofn.net) per maggiori dettagli.

Al termine della prima serata, i px verranno usati per stillare la classifica e determinare quali giocatori accederanno alla finale.

Al termine della finale della seconda serata, invece, sempre in base ai px si determinerà la classifica dei quattro finalisti.

I premi

Sono previsti premi di partecipazione per tutti gli iscritti.

I quattro finalisti riceveranno 4 premi, dal valore proporzionale alla posizione in classifica, determinata sulla base dei punti esperienza.

Inoltre, verrà assegnato un premio anche al miglior gruppo, ovvero ai giocatori del tavolo che avrà totalizzato il maggior punteggio complessivo di px nella PRIMA serata di gioco.

Iscrizione

È possibile iscriversi al torneo attraverso una delle seguenti modalità:

- telefonando al numero 3496766978 (ore serali)
- scrivendo all'indirizzo e-mail torneo@kofn.net

Termine ultimo per l'iscrizione è il giorno Mercoledì 27 Agosto.

Il pagamento avverrà la prima serata del torneo.

Inoltre, sono gradite iscrizioni di gruppi di quattro persone, che verranno assegnate a un tavolo senza essere divise.
Chi volesse iscriversi senza far parte di un gruppo potrà partecipare solo se si troveranno altre persone da "abbinare" al giocatore per formare un tavolo da quattro. Tali abbinamenti verranno effettuati in base all'ordine di iscrizione e verranno, in ogni caso, comunicati tempestivamente agli interessati.