

GIOCATORE: \_\_\_\_\_

Nome: Herantil Phear'lys    Razza: Elfo    Allineamento: Neutrale  
 Origine: Contea di Marignon    Sesso: ♂    Altezza: 158 cm    Peso: 49Kg  
 Classi: Ladro    Livelli: 6    Età: 176

---

Caratteristica	N°	Modif	N° temp	Modif. Temp
FORZA	10			
DESTREZZA	20	+5		
COSTITUZIONE	9	-1		
SAGGEZZA	10			
INTELLIGENZA	12	+1		
CARISMA	14	+2		

PX 15000	<b>CA</b>	<b>20</b>	10	Armatura 4	Scudo /	Des 5	Taglia /	Naturale /	Vari 1
PX Succ. 21000	liv. <b>PF</b>	<b>25</b>	DV d6	Rid danni /	Velocita 9	Res. Inc /	Pen arm -1	Fall. Arc 10%	
Iniziativa	<b>5</b>	Des +5	Vari /	Att. Base +4					

**Lingue: Comune, elfico, gnoll, silvano**

TS	Totale	Base	Caratt.	Magia	Vari	Temp.
RIFLESSI	11	5	Des +5	1		
TEMPRA	1	2	Cos -1	1		
VOLONTA'	3	2	Sag 0	1		

**Equipaggiamento**

*Oggetti non magici*  
 Zaino  
 Torce 8  
 Acciarino  
 Attrezzi da scasso perfetti  
 Borsa da cintura  
 Rampino  
 Specchio  
 Frece 40  
 Corda

**Oggetti a casa**

*Oggetti non magici*

*Oggetti magici*

**Tesori**

*Monete*  
 MO 1000 MP  
 MA ME  
 MR

*Gemme*                      *Gioielli*

**Oggetti Magici**

Pozioni	Medaglioni / Ciondoli / Amuleti / Diademi /	Spille / Anelli / Bracciali	Abbigliamento	Oggetti Vari
Guarigione 2		anello protezione+1	Veste elfica (Verde e marrone)	

<b>Arma</b>	Gitta	Peso	Att. Totale	Danno	Effetti speciali	T	Tipo	critico.
stocco di Herantil	/	1	+10	1d6	perfetto; su misura	M	perforante	18/20 X2
arco corto	18	1	+9	1d6	/	M	perforante	20 X3

<b>CA:</b>	Vel	Peso	Bonus Armatura	Des Max	Effetti Speciali	T	Tipo	Fall. Arcani
giaco mithril elfico	9	5	+4	+6	/	M	leggera	10%

X	Nome abilità	chiave	Totale	Caratt.	gradi	vari
x	Acrobazia	Des	11	5	6	
	Addestrare animali	Car	2	2		
x	Artigianato	Int	1	1		
x	Artista della fuga	Des	11	5	6	
x	Ascoltare	Sag	10		6	4
x	Camuffare	Car	4	2	2	
	Cavalcare	Des	5	5		
x	Cercare	Int	9	1	6	2
	Concentrazione	Cos	-4	-1		-3
	Conoscenze arcane	Int	1	1		
x	<< locale	Int	3	1	2	
	<< natura	Int	1	1		
	<< nobiltà	Int	1	1		
	<< religioni	Int	1	1		
	<< storia	Int	1	1		
x	Decifrare scritte	Int	1	1		
x	Diplomazia	Car	6	2	2	2
x	Disattivare congegni	Int	12	1	7	2 +2
x	Equilibrio	Des	7	5	2	
x	Falsificare	Int	2	1	1	
	Guarire	Sag				
x	Intimidire	Car	4	2	2	
x	Intrattenere	Car	6	2	2	2
x	Muoversi silenziosamente	Des	12	5	7	
x	Nascondersi	Des	12	5	7	
x	Nuotare	For	2		2	
x	Osservare	Sag	6		2	4
x	Percepire intenzioni	Sag	1		1	
x	Raccogliere informazioni	Car	4	2		2
x	Raggirare	Car	4	2	2	
x	Rapidità di mano	Des	9	5	4	
x	Saltare	For				
	Sapienza magica	Int	1	1		
x	Scalare	For				
x	Scassinare serrature	Des	16	5	7	2 +2
	Sopravvivenza	Sag	-3			-3
x	Utilizzare corde	Des	7	5	2	
x	<< oggetti magici	Car	4	2	2	
x	Valutare	Int	3	1	2	

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Tratti caratteriali	Tipo	Descrizione
Tratti Elfici	<b>Mr</b>	Immunità sonno magico; visione crepuscolare; +2 TS ammaliamento; +2 ascoltare, cercare, osservare
Att. furtivo III	<b>Pc</b>	3d6 attacco furtivo
Schivare prodigioso	<b>Pc</b>	Mantiene il bonus Des alla CA anche se di sprovvista o con avversario invisibile
Eludere	<b>Pc</b>	Annulla danni se TS riflessi riuscito normalmente dimezza
Percepire Trappole +2	<b>Pc</b>	+2 TS e CA contro trappole
Allerta	<b>T</b>	+2 Ascoltare e Osservare
Arma accurata	<b>T</b>	bonus Des per attacco (armi leggere)
Dita Sottili	<b>T</b>	+2 Disattivare congegni e Scassinare serrature
Edonista	<b>Bg</b>	-3 Concentrazione e Sopravvivenza; +2 Raccogliere informazioni, Intrattenere e Diplomazia

Legenda: T talento; Pc privilegio di classe; Mr modificazioni razziali; Bg elementi del background

## Background:

Herantil Phear'lys è nato nelle foreste della contea di Marignon, ma a differenza dei suoi conterranei ha preferito non dedicarsi alla magia, anche a causa del suo carattere piuttosto mondano e distratto. Si trova a Marignon come raccomandato dal capo degli esploratori, Hoxer

### Rapporti con gli altri membri del gruppo:

*(ovvero come vengono visti gli altri PG)*

- \* Ceitryn: straordinariamente carina la sacerdotessa peccato che non sia propriamente una divinità elfica, ma non ha importanza. Simpatica, allegra e anche intelligente.. doti rare, nelle umane
- \* Yallomar: un altro tizio impegnato a passare il tempo in ricerche ed esplosioni peccato che sia un po' musone d'altronde non sembra offendersi se lo chiamo "cugino"
- \* Varyl: 'sto bestione a prima vista non sembra capace di divertirsi: troppo rigido, troppo moralista . Troppo di tutto Peccato che è il fratello di Ceitryn, altrimenti potrebbe anche andare per la sua strada