

GIOCATORE: \_\_\_\_\_

Nome: Varyl Honde      Razza: Umano      Allineamento: Legale Neutrale  
 Origine: Contea di Marignon      Sesso: ♂      Altezza: 187 cm      Peso: 92 Kg  
 Classi: Guerriero      Livelli: 6      Età: 28

---

Caratteristica	N°	Modif	N° temp	Modif. Temp
FORZA	18	+4		
DESTREZZA	12	+1		
COSTITUZIONE	15	+2		
SAGGEZZA	10	0		
INTELLIGENZA	10	0		
CARISMA	10	0		

PX 15000	<b>CA</b>	<b>20</b>	10	Armatura +6	Scudo +3	Des +1	Taglia 0	Naturale 0	Vari 0
-------------	-----------	-----------	----	----------------	-------------	-----------	-------------	---------------	-----------

PX Succ. 21000	liv.	<b>PF</b>	<b>57</b>	DV d10	Rid danni /	Velocita 6	Res. Inc /	Pen arm -6	Fall. Arc 50%
Iniziativa		<b>1</b>	Des +1	Vari /	Att. Base +6/+1				

**Lingue: Comune**

TS	Totale	Base	Caratt.	Magia	Vari	Temp.
RIFLESSI	5	2	Des +1		2	
TEMPRA	7	5	Cos +2			
VOLONTA'	4	2	Sag 0		2	

**Equipaggiamento**

Oggetti non magici Zaino Corda Acciarino Lanterna Olio per lanterna 5 Frecce 40	Oggetti magici vari	Tesori Monete MO 1000 MP MA ME MR Gemme Gioielli
---	---------------------	--

Pozioni	Medaglioni / Ciondoli / Amuleti / Diademi /	Spille / Anelli / Bracciali
Guarigione 2		Abbigliamento Divisa delle Guardie (blu ed oro)

<b>Arma</b>	Gitta	Peso	Att. Totale	Danno	Effetti speciali	T	Tipo	critico.
Spada lunga +1	/	2	+12/+7	1d8 +7	/	M	tagl.	19-20 X2
Arco corto comp.	21 m	1	+7/+2	1d8 +2	bonus Fo +2	M	perf.	20 X3

<b>CA:</b>	Vel	Peso	Bonus Armatura	Des Max	Effetti Speciali	T	Tipo	Fall. Arcani
Corazza di Bande	6	17,5	+6	+1	/	M	Pesante	35%
Scudo medio +1	/	5	+3	/	scudo pesante	M	scudo	15%

X	Nome abilità	chiave	Totale	Caratt.	gradi	vari
	Acrobazia	Des	1	1		
x	Addestrare animali	Car				
x	Artigianato	Int				
	Artista della fuga	Des	1	1		
	Ascoltare	Sag	3		3	
	Camuffare	Car				
x	Cavalcare	Des	11	1	10	
	Cercare	Int				
	Concentrazione	Cos	2	2		
	Conoscenze arcane	Int				
	<< locale	Int				
	<< natura	Int				
	<< nobilta	Int				
	<< religioni	Int				
	<< storia	Int				
	Decifrare scritte	Int				
	Diplomazia	Car	2			2
	Disattivare congegni	Int				
	Equilibrio	Des	1	1		
	Falsificare	Int	-2			-2
	Guarire	Sag				
x	Intimidire	Car	2		2	
	Intrattenere	Car				
	Muoversi silenziosamente	Des	1	1		
	Nascondersi	Des	1	1		
x	Nuotare	For	10	4	6	
	Osservare	Sag				
	Percepire intenzioni	Sag	2			2
	Raccogliere informazioni	Car				
	Raggirare	Car	-2			-2
	Rapidita di mano	Des	1	1		
x	Saltare	For	4	4		
	Sapienza magica	Int				
x	Scalare	For	8	4	4	
	Scassinare serrature	Des	1	1		
	Sopravvivenza	Sag				
	Utilizzare corde	Des	1	1		
	<< oggetti magici	Car				
	Valutare	Int				

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Altro: \_\_\_\_\_

Tratti caratteriali	Tipo	Descrizione
Spada focalizzata	lunga T	+1 TXC spada lunga
Spada specializzata	lunga T	+2 danno spada lunga
Estrazione rapida	T	estrarre armi azione gratuita
Volontà di ferro	T	+2 TS volontà
Riflessi Fulminei	T	+2 TS riflessi
Attacco poderoso	T	scambio bonus attacco base (Max) con i danni
Cresciuto a Marignon	Bg	+2 Diplomazia e Percepire Intenzioni; -2 Raggirare e Falsificare

Legenda: T talento; Pc privilegio di classe; Mr modificazioni razziali; Bg elementi del background

## Background:

Varyl è il figlio di un sergente delle Guardie della cittadella attualmente in congedo ed è il fratello di Ceitryn. Attualmente sta prestando servizio come caposquadra nelle guardie stesse. Crede fermamente nell'ordine e nell'addestramento militare e non si fa problemi ad eseguire gli ordini.

### Rapporti con gli altri membri del gruppo:

*(ovvero come vengono visti gli altri PG)*

- \* Ceitryn: è la sorella minore, fervente seguace della dea principale di Marignon, Branwen. Bisogna proteggerla il più possibile, ma senza assillarla troppo, ha già dato modo di sapersela cavare in diverse situazioni.
- \* Yallomar: è uno dei tanti apprendisti, seguaci o simili che seguono quella testa strampalata del mago di corte, Borophagus. Molto simile al suo diretto superiore, sembra sempre immerso nei libri, ma non molto in grado di difendersi degnamente.
- \* Herantil: questo elfo a prima vista sembra abbastanza simpatico, ma ha un modo di fare decisamente indisciplinato. È da tenere senz'altro d'occhio non si sa mai cosa possa tentare di combinare, specialmente alla sorella .